



finis
Universidad Finis Terrae
Postgrado

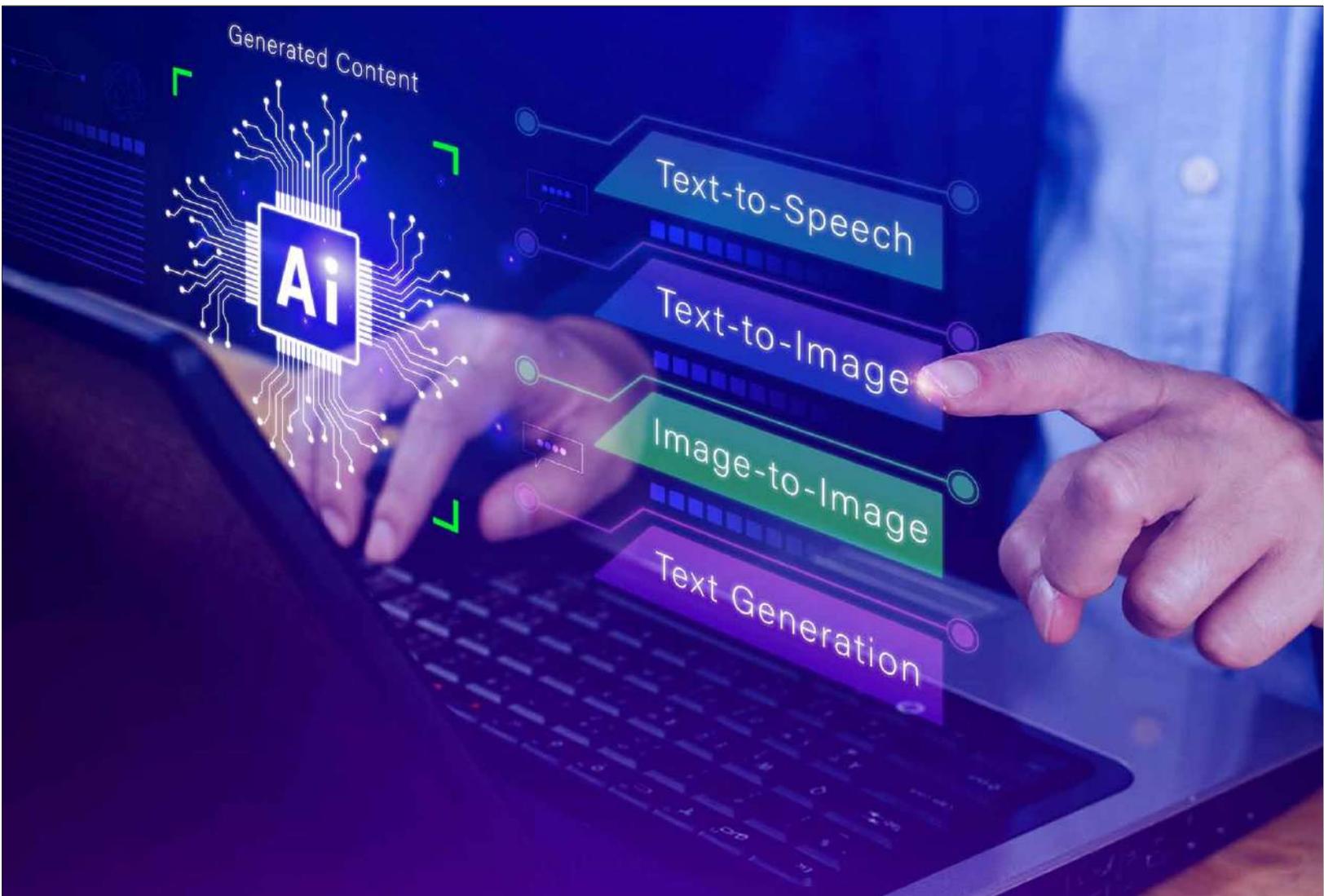
FACULTAD DE
INGENIERÍA

Diplomado en Innovación y Aplicaciones de Inteligencia Artificial Generativa

Modalidad Semipresencial



Durante los últimos años la inteligencia artificial (IA) se ha integrado en diversos aspectos del quehacer de las personas muchas veces sin darnos cuenta de ello. Hay una variedad de plataformas que como base utilizan IA en su implementación, de las cuales somos usuarios, estas plataformas pueden ser tan variadas como asistentes virtuales, sistemas de conducción autónoma, sistemas que recomiendan en plataformas de streaming, etc. Marginarse de la IA y particularmente de IA generativa, hoy para la industria no es una opción, puesto que mediante estas tecnologías pueden: mejorar en la innovación y creatividad, mejorar en la eficiencia operativa, pueden personalizar los productos/servicios que ofrecen, pueden automatizar tareas repetitivas, mejorar la toma de decisiones, etc. Así, estos beneficios contribuyen a mejorar la competitividad, la eficiencia y la capacidad de adaptación de las empresas en un entorno industrial en constante evolución.



Objetivos generales

El programa tiene como objetivo entregar una especialización profesional que permita contribuir a una mayor integración y comprensión de la Inteligencia Artificial Generativa y sus aplicaciones, preparando a los participantes en la utilización de estas herramientas de forma efectiva en sus respectivos campos de interés o trabajo. Mediante el desarrollo de habilidades técnicas y creativas en IA para generar nuevos contenidos y soluciones, abarcando áreas como la creación de texto, imágenes, música, conversaciones y contenido audiovisual. Desarrollar y poner en práctica proyectos que utilicen la inteligencia artificial generativa.

Dirigido a

Al ser la IA hoy una herramienta que está siendo utilizada transversalmente en distintas áreas, el diplomado está dirigido de forma no excluyente a ingenieros, profesionales del área médica, abogados, contadores, representantes legales, asesores comerciales, periodistas, personas que trabajen marketing y publicidad, diseñadores, fotógrafos, y en general personas con alguna profesión en dónde se requieran automatizar la producción de contenido, sea este texto, vídeo, fotografía, etc.

Modalidad

Semipresencial.

Metodología

Metodología centrada en el aprendizaje experiencial y la aplicación práctica, donde los estudiantes son activos protagonistas de su proceso de aprendizaje. Se enfatiza la exploración, el descubrimiento y la aplicación de conceptos y herramientas en contextos reales o simulados, fomentando el desarrollo de habilidades prácticas y la comprensión profunda de los temas abordados en el diplomado.

Duración del programa

5 meses

Horario

- Viernes 19:10 a 21:30 hrs.
- Sábado 9:00 a 13:30 hrs.

Cuerpo académico

- **Jesús Bellido**
Doctor en Ciencias de la Computación de la Pontificia Universidad Católica de Chile.
Actualmente Director Académico del Departamento de Ciencia de la Computación - Universidad de Ingeniería y Tecnología (Lima/Perú). Se ha desempeñado como Jefe del Área de Innovación y Desarrollo, SHIFTUC - DICTUC de la Pontificia Universidad Católica de Chile. Sus áreas de investigación son Inteligencia Artificial, Arquitectura de Software, Big Data e Ingeniería de Software.
- **Alfredo Bolt**
PhD, Dada Science, Eindhoven University of Technology, Holanda.
Académico de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Finis Terrae.
Director de proyectos en TINET S.A.
PhD, Dada Science" debe decir "PhD, **Data** Science.
- **Jorge Bozo**
Doctor Ingeniería, área Ciencia de la Computación de la Pontificia Universidad Católica de Chile.
Ingeniero Civil en Informática, Universidad Técnica Federico Santa María.
Director de la Escuela de Ingeniería Civil en Informática y Telecomunicaciones.
Universidad Finis Terrae.
- **Darío Rojas**
Doctor en Educación, Universidad de Concepción.
Ingeniero Civil Informático, Universidad de Concepción.
Director de la Escuela de Ingeniería Civil en Realidad Virtual y Video Juegos.
Facultad de Ingeniería Universidad Finis Terrae.

- **Rodrigo Paredes**

Doctor en Ciencias, mención Computación, Universidad de Chile.

Magíster en Ciencias, mención Computación, Universidad de Chile.

Ingeniero Civil en Computación, Universidad de Chile.

Ingeniero Civil Electricista, Universidad de Chile.

Académico Investigador Jornada Completa, Universidad Finis Terrae.

Plan de estudios

Nombre asignatura	Descripción
Fundamentos de IA Generativa	Esta asignatura esta orienta a entregar los conceptos básicos y fundamentos teóricos inteligencia artificial, como machine learning y redes neuronales. En la parte práctica los estudiantes deberán identificar las principales arquitecturas de redes neuronales utilizadas en IA generativa.
Python para IA Generativa	En esta asignatura teórica y práctica, se desarrollaran las habilidades prácticas en programación Python, lenguaje de programación utilizado por excelencia en IA, donde además de los aspectos propios de programación se verá el uso de bibliotecas de IA como TensorFlow y PyTorch para proyectos de aprendizaje automático.
Propuesta de valor y Modelos de negocios	Esta asignatura teórico práctica entrega los conocimientos sobre el diseño de propuestas de valor comercial basadas en los beneficios de la innovación propuesta y sobre el diseño de modelos del negocio que ésto significa para la empresa, identificando los cambios necesarios para su funcionamiento.

Aplicaciones Prácticas de IA Generativa e Ingeniería de Prompts	<p>Asignatura diseñada para proporcionar conocimiento profundo y habilidades prácticas en el uso y personalización de modelos de Inteligencia Artificial Generativa. A lo largo del curso, los participantes explorarán cómo estos modelos pueden ser aplicados en una variedad de industrias, desde el arte y el diseño hasta la generación de contenido y la automatización de tareas. Se hará especial énfasis en la “Ingeniería de Prompts”, una habilidad crucial que implica el diseño estratégico de instrucciones para maximizar la efectividad y precisión de los modelos de IA, como ChatGPT o DALL-E.</p>
Proyectos Avanzados en IA	<p>En esta asignatura práctica se entregan los elementos para diseñar proyectos de IA generativa más complejos e innovadores. Por lo que integra conocimientos de cursos previos para resolver problemas prácticos con IA.</p>
Implicaciones Éticas de la IA*	<p>Este curso explora los desafíos y consideraciones morales asociados con el desarrollo y la implementación de tecnologías de inteligencia artificial. El curso proporciona una comprensión profunda de cómo la IA afecta a la sociedad, incluyendo temas como la privacidad, la seguridad, la equidad, la responsabilidad y el impacto socioeconómico. A través de una combinación de lecturas, discusiones, estudios de caso y proyectos, se da la posibilidad de examinar diversos escenarios donde la IA ha tenido un impacto significativo, tanto positivo como negativo. Los participantes aprenderán a identificar y analizar dilemas éticos en la IA, desarrollando habilidades críticas para diseñar soluciones tecnológicas que respeten los principios éticos y los derechos humanos. Se abordarán políticas y normativas actuales que rigen el uso de la IA, preparando a los participantes para navegar en entornos regulados y promover prácticas éticas en sus futuros roles profesionales.</p>

<p>Personalización de Proyectos de IA*</p>	<p>Una versión más avanzada en proyectos de IA donde los participantes deben proponer soluciones con IA para satisfacer necesidades específicas como parte de la solución de un problema. Potenciar la creatividad a través de la aplicación de técnicas de IA generativa en contextos variados.</p>
---	--

Evaluación

- 30% Talleres prácticos.
- 70% Informe final de proyecto.
- Requisitos para aprobar el programa:
Aprobación de la totalidad de las asignaturas especificadas en el plan de estudio con un mínimo de 75 % de asistencia y una nota igual o mayor a 4,0.

Requisitos de postulación

- Currículum Vitae actualizado.
- Cédula de identidad (por ambos lados).
- Certificado de Título y/o Licenciaturas.
- Entrevista con el director del diplomado, sobre el proyecto a desarrollar durante el diplomado.
- El estudiante deberá poseer las competencias básicas sobre el manejo del computador, uso de Internet y videoconferencias, deberá contar con conexión a Internet y un computador con capacidades suficientes para el desarrollo de las asignaturas.

Más información

admissionpostgrado@uft.cl

Conoce más en
postgrados.uft.cl



finis
Universidad Finis Terrae
Postgrado

Avda. Pedro de Valdivia 1509, Casa Pocuro, Providencia

admissionpostgrado@uft.cl

 [postgradosufinisterrae](https://www.instagram.com/postgradosufinisterrae)

 [postgradosufinisterrae](https://www.facebook.com/postgradosufinisterrae)

 +56 2 2420 7600